



Americana, 20 de março de 2026.

## GUIA PARA UTILIZAÇÃO DE PAINEL DE LED – LBF LOTERIAS CAIXA 2026

A equipe que desejar utilizar Painel de LED de quadra, poderá fazer, observando os requisitos técnicos mínimos para utilização conforme descrito no presente Guia e realizar o pagamento de todos os custos referentes a essa contratação, locação e operação. Caberá a LBF a avaliação e aprovação da operação, conforme pedido da equipe.

### INTRODUÇÃO

Este guia tem por objetivo ampliar a exposição comercial das marcas e garantir que a tecnologia utilizada não prejudique tecnicamente a partida, nem tampouco distraia jogadores e jogadoras, comissões técnicas, árbitros, espectadores e telespectadores.

Conteúdo deste guia:

- Regras Gerais
- Placas Estáticas - Mapa de Quadra
- Placas em Rotação Individual

### Especificação para o LED de Quadra:

Altura: 1m

Tamanho total necessário: opção 1 - 30m<sup>2</sup> (30m para o painel frontal); opção 2 – 54m<sup>2</sup> (30m para o painel frontal e 6m<sup>2</sup> para cada painel de fundo de quadra – sendo 2 de cada lado).

Definição: P6 a P12

Tipo: SMD

Software para operar os painéis: Resolume Arena

Necessidade de técnico para operar durante treinos e jogos

### Regras Gerais

Durante a partida o LED será exposto de duas formas diferentes previamente acordadas. Essas duas formas serão aqui denominadas como PLACAS ESTÁTICAS (formando o mapa de quadra) e PLACAS EM ROTAÇÃO INDIVIDUAL (patrocinador ocupando todo o painel led), onde cada marca terá direito a expor sua identificação de acordo com sua diretriz de branding. O tempo/espaço de exposição de cada marca em ROTAÇÃO INDIVIDUAL será de 10 segundos. É obrigatória a presença na Rotação Individual das marcas presentes no Mapa Estático.

No Mapa Estático, as equipes possuem as seguintes placas (numeração referente a mapa de quadra);

- Clube Mandante: Placas 2, 5, 13 e 17
- Clube Visitante: Placa 12

Caso a LBF disponibilize placas de propriedade dela para os clubes utilizarem, serão incorporadas para distribuição das marcas dos clubes.

A ordem da Rotação Individual das marcas terá um total de **170 segundos** (10 segundos x 17 placas).

## **Placas Estáticas - Mapa de Quadra**

### **Definição**

O Mapa de Quadra consiste na definição das placas de quadra nas posições de 1 a 17;

As placas estáticas serão utilizadas nas seguintes condições:

- Antes do início do jogo (Desde a abertura dos portões até o início do jogo);
- Nos últimos 2 minutos de cada quarto de jogo;
- Durante os intervalos entre os quartos do jogo;
- Após o final do jogo;

### **Identificação**

Nenhuma animação é permitida para as Placas Estáticas;

Será permitida apenas a aplicação de uma única marca em todos os momentos em que forem expostas as placas estáticas, ou seja, não será permitida a mudança de marca nas placas estáticas em diferentes momentos.

### **Especificações Técnicas**

A empresa contratada deverá enviar as especificações de pixels equivalente ao tamanho de cada posição no mapa de quadra para que cada patrocinador envie a arte que será exposta no Mapa de Quadra.

## **Placas em Rotação Individual**

As Placas em Rotação Individual irão expor individualmente em todo o painel de LED cada marca prevista no mapa de quadra, incluindo as duas placas do banco de reserva (em prisma);

- 1 placa estática = 10 segundos de animação individual a cada Rotação total.
- A Ordem de Exposição (Running Order) da Rotação Individual será gerada e enviada pela LBF caso o clube decida pela utilização do LED. O clube deverá preencher seus espaços e enviar para a LBF para aprovação;
- A Rotação Individual será exposta após o início de cada quarto até faltarem 2 minutos para o final de cada quarto, sendo substituídas pelas Placas Estáticas (Mapa de Quadra) nos outros períodos conforme já descrito acima.

### **Identificação**

A arte da Placa de Rotação Individual não precisa ser a mesma da Placa Estática, mas deve obrigatoriamente fazer referência a mesma marca utilizada;

A arte não precisa ser animada, podendo ser apenas estática para preencher todo o espaço do LED;

### **Não é permitida**

Referência a indivíduos, times ou arbitragem (mesmo se a marca tiver algum tipo de relacionamento com eles);

Mensagens de cunho religioso ou político ou que, de qualquer forma, sejam discriminatórias e/ou ofensivas do ponto de vista da LBF;

Campanhas comparativas;

Referência a terceiros (produtos, serviços ou ações promocionais);



### **Outras considerações**

A LBF se reserva o direito de solicitar a alteração de qualquer animação que julgue prejudicar o desempenho das atletas de alguma forma, e/ou não cumpra as regras determinadas nesse guia ou no regulamento da competição.

O responsável do LED deve instalar em cima das placas do LED acabamento de espuma para proteção e cobertura em tecido na cor preta, em toda parte traseira do equipamento, para estética e proteção dos cabeamentos.

O presente regulamento entra em vigor na data de sua publicação.

A handwritten signature in blue ink, which appears to read 'Valter Ferreira', is centered on the page.

**VALTER FERREIRA**  
**PRESIDENTE**